



## Aide à l'utilisation du simulateur AMF de composition du conseil communautaire

**Procéder à une nouvelle simulation**

**Retrouver une simulation déjà réalisée**

**Notice d'utilisation du simulateur**

**Liens vers les notes AMF utiles**

**Projet réalisé par les services de l'AMF**

Conception

Gestion de projet et réalisation

Projet et validation juridique

Pierre-Daniel PONSON (AMF-DFMG)

Département Intercommunalité et Territoires (AMF-DIT)

**NOTES TECHNIQUES**

- loi du 9/03/2015 autorisant les accords locaux
- Comment recomposer le conseil communautaire ?
- en cas d'évolution du périmètre intercommunal
- conséquences de la QPC du 20 juin 2014



## Etape 1 : Déterminer le périmètre de l'EPCI (communauté de communes ou d'agglomération)

### 1.1 Procéder à des modifications de périmètre de votre EPCI (ajout/retrait de communes, fusion d'EPCI)

L'outil permet de calculer la répartition des sièges entre communes à périmètre constant mais également dans l'hypothèse d'une évolution à venir de ce dernier (fusion, extension de périmètre). En cas de réduction du périmètre de l'EPCI, la loi ne prévoit pas de modification de la gouvernance.

### Etape 1 : définition du périmètre > sélection des communes/EPCI

**IMPORTANT :** nous vous recommandons à ce stade de vérifier le nombre des communes rattachées à l'EPCI, leur nom et leur population municipale (population municipale authentifiée par le plus récent décret). Par ailleurs si votre EPCI comporte une **commune nouvelle** créée récemment, il est impératif de contrôler sa prise en compte dans le tableau ci-dessous.

L'ensemble des calculs sera établi sur la base des éléments connus.


**Communauté de communes** En France de l'Outre-mer et Territoires d'Outre-mer

Ajout / création d'une autre commune
Ajout d'un autre EPCI (fusion)
Retour au périmètre de départ

Étape suivante : déterminer la répartition de droit commun

| Communes          | Population municipale  | Actions  |
|-------------------|------------------------|--|
| COMMUNE 1         | 208                    | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>          |
| COMMUNE 2         | 683                    | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>          |
| COMMUNE 3         | 406                    | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>          |
| COMMUNE 4         | 688                    | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>          |
| COMMUNE 5         | 1 712                  | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>          |
| COMMUNE 6         | 391                    | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>          |
| COMMUNE 7         | 140                    | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>          |
| COMMUNE 8         | 1 033                  | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>          |
| <b>8 communes</b> | <b>5 261 habitants</b> | Étape suivante : déterminer la répartition de droit commun |

Le bouton **Ajout d'un autre EPCI (fusion)** permet d'ajouter l'ensemble des communes d'un ou de plusieurs autres EPCI contiguës de la communauté de base. Cela permet de projeter une fusion de communautés.



## Etape 1 : définition du périmètre > ajout d'un EPCI

Communauté de communes de **LE TERRAIN DU LAR**

### Recherche dans la base de données

**Département**

**EPCI**

Le bouton **Ajout / création d'une autre commune** permet d'étendre le périmètre de l'EPCI en ajoutant une ou plusieurs communes issues d'un ou plusieurs autres EPCI.

Le bouton **X** permet de retirer une commune de l'EPCI. Cela permet de projeter une réduction de périmètre de l'EPCI ou l'éclatement d'une communauté.

Le bouton **+** permet d'ajouter une commune à l'EPCI. En cliquant sur le bouton, la page suivante apparaît :

### Recherche dans la base de données

**Département**

**Commune**

### Ajout manuel d'une commune

Si une **commune nouvelle** ne figure pas dans le périmètre proposé initialement, vous pouvez la créer manuelle ci-après :

**Nom de la commune**

**Population municipale de la commune**

L'ajout de la ou des communes se fait directement depuis la base de données de l'AMF en sélectionnant une commune dans le département de votre EPCI (siège) mais cela est également possible pour les départements limitrophes.

L'ajout manuel d'une commune est également possible en entrant le nom de la commune et sa population. **Cela permet notamment d'ajouter une commune nouvelle récemment ou bientôt créée.**

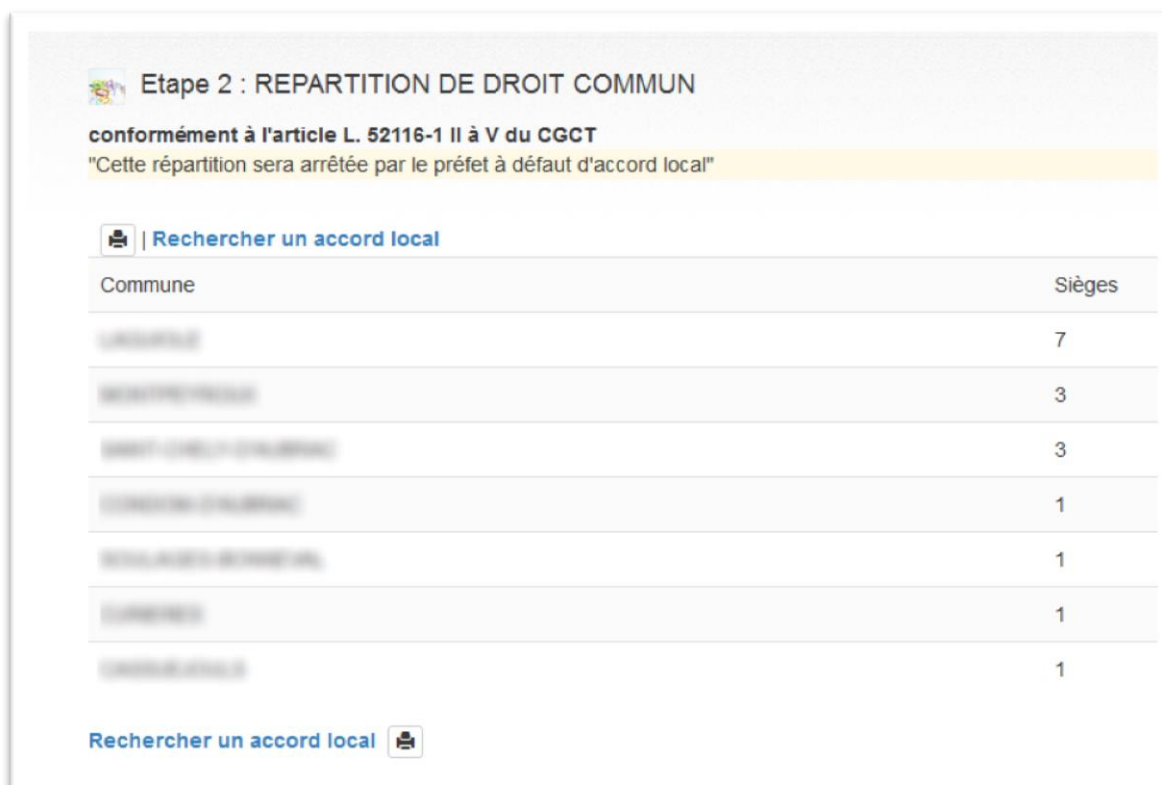
Le bouton [Retour au périmètre de départ](#) permet de revenir au périmètre de départ de l'EPCI.

Dès lors que le périmètre de l'EPCI est défini, cliquer sur [Étape suivante : déterminer la répartition de droit commun](#)

## Étape 2 : Obtenir la répartition des sièges selon la règle de droit commun

L'étape 2 conduit à obtenir la répartition de droit commun qui dépend directement de la population municipale des communes sur la base du tableau prévu à l'article L. 5211-6-1 du CGCT.


Il s'agit de la répartition qui sera retenue par arrêté du préfet en l'absence d'accord local.



**Étape 2 : REPARTITION DE DROIT COMMUN**  
conformément à l'article L. 52116-1 II à V du CGCT  
"Cette répartition sera arrêtée par le préfet à défaut d'accord local"

[Rechercher un accord local](#)

| Commune     | Sièges |
|-------------|--------|
| LEZAY       | 7      |
| BEAUMONT    | 3      |
| SAINT-LEGER | 3      |
| LEZAY       | 1      |
| BEAUMONT    | 1      |
| LEZAY       | 1      |
| LEZAY       | 1      |

[Rechercher un accord local](#) 

A ce stade, il est possible d'imprimer le tableau de répartition de droit commun en cliquant sur 

Pour rechercher un accord local, cliquer sur [Rechercher un accord local](#)

La page suivante apparait :

Calcul des paramètres de la simulation  
(Merci de patienter.  
La première étape peut durer plus d'une minute)  
Étape 1 sur 2



**Nota :** il est important de ne pas fermer le navigateur pendant cette phase de calcul lors de cette opération au risque de perdre le périmètre défini.

### Etape 3 : rechercher un accord local

Accès aux données détaillées de la simulation

Visualiser l'ensemble des accords locaux valides

Modifier le périmètre de l'EPCI en ajoutant/retirant des communes et/ ou des EPCI

Etape 3 : Recherche d'un accord local (25% de sièges supplémentaires maximum)

mode simplifié | mode avancé | mode expert | Liste des accords locaux | Modifier le périmètre

|   |       |                                  |     |
|---|-------|----------------------------------|-----|
| Population de l'EPCI                                      | 5 261 | Accord local                     | 25% |
| Nombre de communes  | 8     | Maximum de sièges                | 28  |
| Sièges de droit commun (art. L. 5211-6-1 du CGCT, II à V) | 23    | Sièges distribués                | 23  |
|   |       | Potentiel de sièges à distribuer | 5   |

✓ Accord local valide

Imprimer cette simulation :

**Explication**

La répartition de droit commun est légalement valide.  
Vous pouvez distribuer les 5 sièges restants en modifiant les valeurs pour chaque commune dans le tableau ci-dessous.

Tableau de synthèse des données relatives à l'EPCI

Etat de l'accord proposé (valide/invalide) et bouton d'impression de la simulation


| Communes | Répartition de droit commun | Ajustement      |
|----------|-----------------------------|-----------------|
|          | 8                           | ✓ 8 [↑] [↓] [↻] |
|          | 5                           | ✓ 5 [↑] [↓] [↻] |
|          | 3                           | ✓ 3 [↑] [↓] [↻] |
|          | 3                           | ✓ 3 [↑] [↓] [↻] |
|          | 1                           | ✓ 1 [↑] [↓] [↻] |

<= Pour tester un changement, il suffit de cliquer sur l'un des boutons d'actualisation ci-contre

Faire varier le nombre de sièges par commune puis cliquer sur [↻] pour lancer le test de validité de l'accord local.





Les simulations sont automatiquement sauvegardées. Dans cette rubrique, il est possible de visualiser, à tout moment, une simulation déjà réalisée en imprimant le dernier résultat enregistré  ou en la modifiant : 